



# MAMANET

MOTHERS CACHIBOL LEAGUE

NOTEIKUMI IR BALSTĪTI UZ  
OFICIĀLAJIEM FIVB VOLEJBOLA  
NOTEIKUMIEM AR “CACHIBOL”  
IZMAINĀM

<https://www.youtube.com/watch?v=Ftzz7weH4yY>

## 1. SPĒLES LAUKUMS

- Spēles laukums ir 9x18 metri, aiz laukuma līnijām jābūt 3 metrus platumā, brīvam drošības laukumam.
- Laukuma līnijas ir 5 cm platumā. Tām jābūt gaišā krāsā un tām ir jāatšķiras no citām līnijām, kas ir uz laukuma.

Robežlīnijas- divas sānu līnijas un divas laukuma gala līnijas. Šīs līnijas ir iekļautas laukuma izmēros.

Centra līnija- centra līnija sadala laukuma divās vienādās pusēs un tās ir 9x9 m. Šī līnija atrodas zem tīkla un savienā abas sānu līnijas.

Uzbrukuma līnijas- katrā laukumā pusē ir uzbrukuma līnija kura atrodas 3 m no centra līnijas.

## 2. TĪKLA AUGSTUMS

- Tīkla augstums ir 2.24 m.
- Tīkla platumā ir 1m un tīkla garums ir no 9.5 līdz 10 m.

## 3. BUMBAS

- MAMANET spēlē ar oficiālajām FIVB apstiprinātajām volejbola bumbām.

## 4. KOMANDAS

- KOMANDAS sastāv ne vairāk kā 12 spēlētājiem, 1 trenera, 1 komandas menedžera
- Vienam no komandas spēlētājiem ir jābūt komandas kapteinim, tas nevar būt Libero spēlētājs, un tam ir jābūt norādītam spēles protokolā.
- Tikai spēlētāji, kas ir ierakstīti spēles protokolā var piedalīties spēlē. No mirkļa, kad komandas treneris un komandas kapteinis ir parakstījis spēles protkolu, to nedrīkst mainīt.
- Spēlētāju minimālais sastāvs ir 6 cilvēki. Ja komandai ir mazāk spēlētāju skaits, tai tiek piešķirts tehniskais zaudējums.
- KOMANDAS KAPTEINIS – komandas kapteinim jāparaksta spēles protokols pirms spēles. Ja spēles kapteinis nav laukumā, tad komandas treneris vai kapteinis nozīmē citu spēlētāju (ne libero) par spēles kapteini. Tikai komandas kapteinis drīkst vērsties pie tiesneša par situācijas izklāstīšanu. Pēc spēles komandas kapteinim jāparaksta spēles protokols.
- KOMANDAS TRENERIS – izvēlas spēlētājus spēlei; pieprasa spēlētāju maiņas un minūtes pārtraukumus; saraksta spēles protokolu un paraksta to.

## 5. PUNKTU GŪŠANA

- KOMANDU GŪST PUNKTU JA – sekmīgi piezemē bumbu pretinieka laukumā; pretinieku komanda kļūdās; kad pretinieku komanda saņem sodu.
- KOMANDA uzvar setu, kura pirmā sasniedz 21 punktu vai iegūst divu punktu vadību (20:22, 21:23...)
- Uzvar tā komanda, kas ir uzvarējusi divus setus.
- Ja sspēles setu attiecība ir 1:1, tiek spēlēts trešais sets līdz 15 punktiem vai divu punktu vadību (14:16, 15:17...)
- Komandai par tehnisko zaudējumu tiek piešķirts 21:0 katrā setā.

## 6. SPĒLĒTĀJU POZĪCIJAS

- Spēlētāju pozīcijas laukumā ir sekojošas – trīs spēlētāji priekšējā līnijā, trīs spēlētājaizmugurējā līnijā.

## 7. SPĒLE

- Bumba ir spēlē, kad to ir servējis spēlētājs un to ir atļāvis tiesnesis
- Bumba nav spēlē no brīža, kad tiesnesis ir nosvilpis.
- Bumba ir „iekšā”, kad tā ir pieskārusies laukuma grīdai vai laukuma līnijām.
- Bumba ir „ārā” kad:
  - pieskārus grīdai ārpus laukuma robežām;
  - bumba pieskaras citām lietām, vai personām, kas nepiedalās spēlē;
  - Kad pieskaras antenām, virvēm ārpus laukuma ierobežojumiem;

## 8. IZSPĒLE

- Katrai komandai ir tiesības uz ne vairāk kā 3 kontaktiem ar bumbu (neskaitot bloku) lai varētu turpināt spēlēt. Tādēļ atļautas 2 piespēles starp spēlētājiem. Ja kontaktu ir vairāk, tas ir „4 kontaktu” pārkāpums.
- SECĪGS KONTAKTS ir, kad spēlētājs noķer bumbu bez ārēju objektu un personu atbalsta.
- VIENLAICĪGS KONTAKTS ir ar vairāku spēlētāju iesaistīšanos. Ja vairāk spēlētāji nokēr bumbu (divi vai trīs) tiek skaitīts divu vai trīs kontaktu skaits. Ja blokā pieskaras divi vai trīs spēlētāji, bet viens bumbu noķer, tiek skaitīts viens kontakts ar bumbu.
- KONTAKTS AR PALĪDZĪBU – ja spēlētājam kāds palīdz noķert bumbu (pietur spēlētāju, pieturas pie cita spēlētāja), tiek skaitīta kā kļūda.
- Bumba var pieskarties jebkurai ķermeņa vietai.
- Nav atļauts apzināti sist, spert bumbu.
- Ja spēlētāji metot bumbu pāri pretinieku laukumā, pretinieki to nobloķē vai nenokēr un bumba atnāk atpakļ pie komandas, spēle turpinās, kamēr kāda no komandām gūst punktu.

## 9. SOĻI

- Kad spēlētājam bumba ir rokās, viņam ir aizliegts likt soli, izņemot šādās situācijās:
  - Ja solis tiek veikts izdarot piespēli starp komandas spēlētājiem, nevis vispirms izdarot soli un pēc tam piespēlējot.
  - Divi soļi ir atļauti pirms izdarot lēcianu- divi soļi izdarot lēcianu ar vienu kāju; viens solis un pieliekošais solis atsperoties ar abām kājām.
- Spēlētāja bumbu rokās var turēt VIENU SEKUNDI.

## 10. SERVE

- Ar servi sākas katra izspēle.
- Komanda, kura sāks pirmo setu, tiek noskaidrota ar izlozi.
- Katru nākamo setu sāk tā komanda, kas nesāka iepriekšējo setu.
- Ja spēlētājs, kas servēja un iegūst punktu, tam jāservē vēlreiz.
- Serve jāizpilda bumbu metot 8 sekunžu laikā.
- Servi nedrīkst izpildīt ar sitienu.
- Pretinieku komandas nedrīkst bloķēt, lēkt, vēzēt rokas serves laikā.

## 11. UZBRUKUMS

- Pirms „gremdes” – metiens ar vienu vai abām rokām pāri tīklam ir atļauts veikt divus soļus- atsperoties no vienas kājās, vai atsperoties ar abām kājām.
- Aizmugurējie spēlētāji drīkst uzbrukt no aizmugures zonas, lēcianu izdarot neuzkāpjot uz uzbrukuma līnijas, bet piezemēties drīkst priekšējā zonā.

## 12. BLOKS

- Bloku drīkst veidot tikai priekšējie spēlētāji;
- Bloku drīkst veidot viens, divi vai trīs spēlētāji;
- Bloķēt pretinieku servi nedrīkst;